

4. HOFTURNIER

auf dem Gestüt Wirthsmühle

Wir laden alle Reitschüler/innen, Einsteller, Ferienkinder, Eltern und Zuschauer herzlich zu unserem 4. Hofturnier ein!

WANN?:

Samstag, den 11. Juli 2026 von ca. 9.00 – 18.00 Uhr;

WO?:

Gestüt Wirthsmühle • Wirthsmühle 1 • 91171 Greding

inkl.

Tombola • Getränke & Essen • Teilnehmer- & Ehrenpreise • Quadrille



4. HOFTURNIER

11. Juli 2026

ANMELDUNG

per Whatsapp oder telefonisch bei Leonie; Tel.: 0172 9326837

Startplätze sind begrenzt!

Es dürfen sich alle Reitschüler und Einsteller der Wirthsmühle anmelden.
Außerdem auch Ferienkinder und Betreuer, welche schon mind. 1 Mal bei uns waren und das jeweilige Pferd, welches sie reiten möchten, schon geritten sind.

Übernachtungsmöglichkeiten sind nach Absprache vorhanden.

Jeder Reiter sucht sich für jede Prüfung, die er starten möchte, ein Wunschpferd und auch ein Ersatz-Wunschpferd aus. Diese versuchen wir dann bestmöglich zuzuteilen.

Bitte gebt bei der Anmeldung euren Namen, euer Alter, eure Telefonnummer, die gewählten Prüfungen mit dem zugehörigen Wunsch-Pferd und einem Ersatz-Wunschpferd an.

Bitte beachtet: Es dürfen höchstens 5 Prüfungen pro Reiter genannt werden.

Anmeldeschluss ist am Freitag, den 03.07.2025.

KOSTEN

Anmeldegebühr inkl. einer Prüfung – 25,00 Euro

Jede weitere Prüfung – 15,00€

Teamprüfungen – 10,00€ pro Teilnehmer

**Die Startgebühr muss am Turniertag vor dem Start der 1. Prüfung
passend in bar beglichen werden!**

VERPFLEGUNG

Für das leibliche Wohl an diesem Tag ist gesorgt.

Es werden Getränke, Kuchen und gegrilltes Essen gegen Umkostenbeitrag verkauft.

DAUER

Die genauen Startzeiten der einzelnen Prüfungen, Beginn und Dauer des gesamten Tages, sowie auch die Parcours Pläne der Prüfungen ‚Geschicklichkeit‘, ‚Blinder Führer‘ und ‚Triathlon‘ werden ein paar Tage vor dem Turnier bekannt gegeben.

SIEGEREHRUNG

Am Vormittag und Nachmittag gibt es jeweils eine Siegerehrung für alle Teilnehmenden.
Freut euch auf Schleifen, Urkunden und Preise!

Prüfungen

unterteilt in Altersklassen:

Minis: bis 8 Jahre

Kinder: 9-12 Jahre

Jugend: 13 - 17 Jahre

Erwachsen: ab 18 Jahren

Dressurprüfungen:

Alle Aufgaben werden vorgelesen!

KLEINER REITERWETTBEWERB

Anforderungen: Übergänge von Schritt und Trab (beliebige Sitzform),
einfache Bahnfiguren, Anhalten

GROßER REITERWETTBEWERB

Anforderungen: Schritt, Trab und Galopp ganze Bahn (auch mit festhalten erlaubt!),
einfache Bahnfiguren, Anhalten

DRESSUR

Dressur Aufgabe in Anlehnung an E Dressur

Anforderungen: Schritt, Trab, Galopp (ohne Festhalten), Bahnfiguren, Anhalten

FÜHRZÜGELKLASSE

gerittene und von einer anderen Person geführte Aufgabe

Anforderungen: leichtes Lenken & Anhalten, kurze Trab Strecke
auch für Longen Kinder & Bambini Reiter geeignet

Spaßprüfungen

FAHNENRENNEN

Es stehen 4 Tonnen verteilt in den Ecken auf dem Reitplatz. Auf jeder Tonne steht ein Eimer mit Sand, in zwei Eimern steckt eine Fahne.

Die jeweilige Fahne muss so schnell wie möglich im Schritt, Trab oder Galopp in den nächst gelegenen leeren Eimer gebracht werden. Der/Die Schnellste gewinnt.

RIDE&RUN

Diese Aufgabe besteht aus Reiten & Laufen. Der Reiter muss von der Startlinie aus so schnell wie möglich zwei Runden um den Platz reiten, sobald er nach der zweiten Runde wieder an der Startlinie angekommen ist, springt der Reiter ab und läuft die selbe Runde einmal zu Fuß. Die Zeit wird per Stoppuhr gestoppt. Der/Die Schnellste gewinnt.

GESCHICKLICHKEIT

Die Reiter müssen zusammen mit ihren Pferden verschiedene Aufgaben eines Geschicklichkeitsparcours absolvieren.

Die Reiter können während der Prüfung auch geführt werden.

Teamprüfungen

Triathlon

Ein Team besteht aus 3 Personen.

Je ein Reiter, ein Läufer und ein Schubkarrenfahrer.

Ein Parcours wird aufgebaut. Diesen muss jedes Teammitglied einmal durchqueren.

Das schnellste Team gewinnt.

Blinder Führer

Ein Team besteht aus 2 Personen. Ein Reiter und ein Führer.

Dem Führer werden die Augen verbunden. Das Pferd wird am Halfter vom Führer geführt.

Der Reiter muss nun den ‚blinden‘ Führer durch verbale Anweisungen durch den Parcours leiten. Das Team mit den wenigsten Fehlern gewinnt.

Rollen Ritt

Ein Team besteht aus 2 Reitern.

Sie halten gemeinsam einen Streifen Klopapier (ca. 1 Meter lang) zwischen sich fest.

Die beiden müssen synchron eine vorgegebene Strecke (Slalom, Zirkel, etc.) im Schritt oder Trab bewältigen, ohne dass das Klopapier reißt.

Wer reißt, bekommt Strafsekunden. Das schnellste Team gewinnt!

WIR FREUEN UNS;

auf euer zahlreiches Erscheinen, einen spannenden Wettbewerb und einen wundervollen gemeinsamen Tag mit Euch!

Euer Wirthsmühlen - Team